**Intro**

**Mission du métier : Développeur web**

Pour qu'il soit complet et efficace, le travail d'un **développeur web** peut être découpé en plusieurs étapes, présentant chacune différentes missions. Le métier de développeur web consiste ainsi à entreprendre successivement :  
• la réalisation d'une **analyse technique** pour identifier, comprendre et analyser les besoins du client ;  
• la **conception du site internet** en imaginant et en créant l'architecture technique de ce site ;  
• la programmation de ce site internet ;  
• l'organisation de tests pour vérifier le bon fonctionnement des différentes fonctionnalités mises en place ;  
• l'apport d'une aide technique en fournissant aux clients une documentation technique et fonctionnelle, ou en assurant le suivi et la correction des problèmes rencontrés dans le temps.

1)Un développeur ou programmeur Web est une personne qui prend un projet Web, qui a été pensée et réfléchie par un client ou une équipe de conception : on parle de cahier des charges, et la transforme en site Web. Ils le font en écrivant des lignes de code. Pour les écrire, ils utilisent différents langages avec une spécificité et une utilité pour chacun d’entre eux.

Les développeurs Web ont un travail assez difficile, car ils doivent prendre une langue que nous comprenons, comme l’anglais, et la traduire dans une langue qu’un ordinateur comprend, comme Python ou HTML.

Comme vous pouvez l’imaginer, cela va prendre beaucoup de temps et d’efforts pour apprendre différents langages de programmation ainsi que leurs utilisations. Différents types de développeurs se spécialisent dans différents domaines, ce qui signifie que les grands projets Web sont généralement une collaboration entre plusieurs développeurs différents.

Les trois principaux types de développeurs sont front-end, back-end et full-stack.

Les développeurs front-end s’occupent de la partie d’un site Web que les gens voient et avec laquelle ils interagissent

Les développeurs back-end sont responsables eux, du code en arrière-plan. Ce code va servir à contrôler la façon dont un site Web va se charger et s’exécuter.

2)Un algorithme est une suite d’instructions qui une fois exécuté correctement conduit a la résolution d’un problème en un nombre fini d’´étapes. A partir de données, les entrées de l’algorithme, on va donc parvenir à un résultat, la sortie.

3)QUE VEUT DIRE « DÉVELOPPEMENT FRONT-END » ? COMMENT ÇA MARCHE ?

Un développeur front-end va prendre en charge la conception du site Web et écrire le code nécessaire pour l’implémenter sur le Web. Il se doit de maîtriser au moins trois langages de programmation que sont, HTML, CSS et JavaScript. Il a aussi des responsabilités dans le référencement naturel (SEO), la conception graphique et l’édition des images et photos du site. Mais aussi les différents tests (utilisabilité et accessibilité) ainsi que la performance du site web et sa compatibilité avec les différents navigateurs et format d’affichage (mobile, desktop) autrement dit « responsive design ».

Les différents langages utilisé en développement web front-end.

HTML

CSS

JavaScript

QUE VEUT DIRE « DÉVELOPPEMENT BACK-END » ? COMMENT ÇA MARCHE ?

Alors que les développeurs front-end sont responsables de la programmation côté client, les développeurs back-end doivent s’occuper du côté serveur.

Cela signifie qu’ils doivent créer le code et les programmes qui alimentent le serveur du site web, les bases de données et toutes les applications que contient le site internet. Ils utilisent un large éventail de langages différents côté serveur afin de construire des programmes compliqués.

Les différents langages utilisé en développement web back-end

PHP

Python

Java

Ruby

Tous ces languages vont permettre de réaliser et d’assurer une évolutivité et disponibilité du réseau ainsi que la gestion de base de données, leurs sauvegardes, leurs transformations et leur cyber-sécurité.

4)Mais, en tout état de cause, un développeur teste le fruit de son travail avec comme limite constante : l’autoévaluation. Il faudrait aborder le concept psychologique du processus et il est évident que l’on est rarement objectif lorsque l’on doit s’évaluer. Ce manque d’objectivité ne peut avoir sa place dans un projet informatique, d’où les fonctions clés de testeurs et plus encore d’automaticien !

5/ Aide technique

Documentation technique et fonctionnelle. Comme un carnet de bord qui aide l’utilisateur pour chaque problème.